
Read PDF Fortgeschrittenen Zum Einsteiger Vom Programmiersprache Erste Als C

Thank you enormously much for downloading **Fortgeschrittenen Zum Einsteiger Vom Programmiersprache Erste Als C**. Maybe you have knowledge that, people have look numerous time for their favorite books afterward this Fortgeschrittenen Zum Einsteiger Vom Programmiersprache Erste Als C, but end happening in harmful downloads.

Rather than enjoying a good ebook similar to a mug of coffee in the afternoon, then again they juggled taking into account some harmful virus inside their computer. **Fortgeschrittenen Zum Einsteiger Vom Programmiersprache Erste Als C** is handy in our digital library an online right of entry to it is set as public appropriately you can download it instantly. Our digital library saves in multipart countries, allowing you to acquire the most less latency time to download any of our books subsequent to this one. Merely said, the Fortgeschrittenen Zum Einsteiger Vom Programmiersprache Erste Als C is universally compatible later any devices to read.

KEY=FORTGESCHRITTENEN - COLON AMINA

C ALS ERSTE PROGRAMMIERSPRACHE

VOM EINSTEIGER ZUM FORTGESCHRITTENEN

Springer-Verlag Durch den Aufschwung der Programmiersprachen C++ und Java, die auf C basieren, hat auch die Bedeutung von C extrem zugenommen. Der Anfangsunterricht in C als erste Programmiersprache an Fachhochschulen und Gymnasien kann mit diesem Lehrbuch leicht verständlich und dennoch äußerst präzise gestaltet werden. Anfängern in C werden die Grundlagen vermittelt und darüber hinaus ein detaillierter Einstieg in die professionelle Programmierung und Projektentwicklung mit C geboten. Ergänzt wird das Lehrbuch durch eine CD-ROM, die nicht nur Beispiele und Lösungen der Übungsaufgaben enthält, sondern auch kostenlos den Microsoft-Compiler Visual C++.

JAVA ALS ERSTE PROGRAMMIERSPRACHE

VOM EINSTEIGER ZUM PROFI

Springer-Verlag Mit Java hat sich in der Industrie eine Programmiersprache durchgesetzt, die weit über die Konzepte traditioneller Programmiersprachen hinausgeht. Dieses Buch setzt keine Kenntnisse in anderen Programmiersprachen voraus, sondern richtet sich an jene Schüler, Studenten und Praktiker, die nicht nur in Java schnuppern, sondern die Grundlagen von Java und vielleicht auch schon die fortgeschrittenen Themen professionell erlernen wollen. Behandelt werden alle grundlegenden Sprachmittel, die zur Erstellung von Java-Programmen erforderlich sind. Alle zum Verständnis erforderlichen Hintergrundinformationen werden anschaulich und präzise dargestellt.

JAVA ALS ERSTE PROGRAMMIERSPRACHE

VOM EINSTEIGER ZUM PROFI

Springer-Verlag Mit Java hat sich in der Industrie eine Programmiersprache durchgesetzt, die weit über die Konzepte traditioneller Programmiersprachen hinausgeht. Dieses Buch setzt keine Kenntnisse in anderen Programmiersprachen voraus, sondern richtet sich an jene Schüler, Studenten und Praktiker, die nicht nur in Java schnuppern, sondern die Grundlagen von Java und vielleicht auch schon die fortgeschrittenen Themen professionell erlernen wollen. Behandelt werden alle grundlegenden Sprachmittel, die zur Erstellung von Java-Programmen erforderlich sind. Alle zum Verständnis erforderlichen Hintergrundinformationen werden anschaulich und präzise dargestellt. Darüber hinaus werden in dieser dritten Auflage erstmals auch fortgeschrittene Themen angeboten.

VISUAL C# 2010

GRUNDLAGEN, PROGRAMMIERTECHNIKEN, DATENBANKEN

Pearson Deutschland GmbH

DAS JAVA-TUTORIAL

EINE EINFÜHRUNG IN DIE GRUNDLAGEN, AKTUELL ZU VERSION 6 ; ZUR VORBEREITUNG AUF DIE JAVA SE TECHNOLOGY CERTIFICATION

Pearson Deutschland GmbH

PRAXIS DER C-PROGRAMMIERUNG FÜR UNIX, DOS UND MS-WINDOWS 3.1/95/NT

Springer-Verlag Nur wenige höhere Programmiersprachen haben es geschafft, über mehrere Jahrzehnte erfolgreich zu sein. Die Sprache C gehört zweifelsfrei dazu und ist im Gegensatz zu anderen Sprachen, die eine vergleichbar lange Zeit überleben konnten, gerade in den letzten Jahren immer beliebter geworden. Und weil sie in der dominierenden objektorientierten Sprache C++ komplett enthalten ist, kann man ihr wohl ein noch langes Leben prophezeien (allerdings gelten in der Informatik Voraussagen schon dann als "Langzeit-Prognose", wenn sie einen Zeitraum von fünf Jahren umfassen). C-Programmierung gilt als schwierig. Ich kann aus eigener Erfahrung in der Lehre bestätigen, daß der Anfänger tatsächlich mehr Schwierigkeiten als mit anderen Programmiersprachen hat. Aber nach einer gewissen "Durststrecke" zahlen sich die Mühen aus. Wenn die Anfangs Schwierigkeiten überwunden sind, können nach vergleichsweise kurzer Zeit schon anspruchsvollere Probleme gelöst werden. Das setzt allerdings voraus, daß auch die Konzepte dafür gelehrt werden, denn es nützt wenig, sich durch die Problematik der "Pointer" und der "rekursiven Strukturen" hindurchzuquälen, wenn man nicht auch mit den verketteten Listen und den binären Bäumen die Datenstrukturen und dazu die rekursive Programmieretechnik behandelt, die diese Konzepte intensiv benutzen. Schließlich ist der Erfolg beim Erlernen einer Programmiersprache weitgehend auch vom Spaß abhängig, den man bei aller Mühe unbedingt haben sollte. Das schönste Ergebnis, ein funktionierendes Programm aus eigener Fertigung, sollte sich allerdings möglichst auch "so schön" präsentieren, wie es die professionell erzeugte Software tut. Dazu sind Kenntnisse der Windows-Programmierung heute unerlässlich.

EXCEL PROGRAMMIEREN

ANWENDUNGEN ENTWICKELN UND ABLÄUFE AUTOMATISIEREN MIT EXCEL 2010 UND 2007

Pearson Deutschland GmbH

DIE C++-PROGRAMMIERSPRACHE

Pearson Deutschland GmbH

C ALS ERSTE PROGRAMMIERSPRACHE**VOM EINSTEIGER ZUM PROFI**

Springer-Verlag Durch den Aufschwung der Programmiersprachen C++ und Java, die auf C basieren, hat auch die Bedeutung von C extrem zugenommen. Der Anfangsunterricht in C als erster Programmiersprache an Fachhochschulen und Gymnasien kann mit diesem Lehrbuch leicht verständlich und dennoch äußerst präzise gestaltet werden. Anfängern in C werden die Grundlagen vermittelt und darüber hinaus ein detaillierter Einstieg in die professionelle Programmierung und Projektabwicklung mit C geboten. Ergänzt wird das wiederum überarbeitete und erweiterte Lehrbuch in der neuen Auflage zudem erstmals durch eine CD-ROM, die nicht nur Beispiele und Lösungen der Übungsaufgaben enthält, sondern auch kostenlos den Microsoft-Compiler Visual C++ 6.0 (Working Model).

C ALS ERSTE PROGRAMMIERSPRACHE**MIT DEN KONZEPTEN VON C11**

Springer-Verlag Mit dem modernen C11-Standard präsentiert sich die Sprache C als eine solide und sichere Sprache, welche die Konzepte robuster Programmentwicklung direkt unterstützt und gleichzeitig dem Programmierer das volle Spektrum hardwarenaher Programmierung bietet. Basierend auf dem C90-Standard vermittelt dieses Buch die neu hinzugekommenen Konzepte von C99 und insbesondere C11, wobei sauber zwischen C90, C99 und C11 unterschieden wird. Für den Anfangsunterricht an Fachhochschulen und Gymnasien eignet sich dieses Lehrbuch insbesondere, da es einen leicht verständlichen Zugang zu den fundamentalen Prinzipien der Sprache C bietet und die dahinterliegenden Konzepte erklärt. Nebst den Grundlagen wird ein detaillierter Einstieg in erweiterte Datenstrukturen und Entwicklungs-Konzepte geboten. Kapitel, die für den Anfänger zu schwierig sind, sind besonders gekennzeichnet. So kann das Buch "mitwachsen" und den Einsteiger geordnet zum fortgeschrittenen Programmierer führen."

SPIELE-PROGRAMMIERUNG FÜR PC, HANDY UND PDA**PLATTFORMUNABHÄNGIG PROGRAMMIEREN MIT PPL**

Pearson Deutschland GmbH

DESIGN PATTERNS**ELEMENTS OF REUSABLE OBJECT-ORIENTED SOFTWARE**

Pearson Deutschland GmbH Software -- Software Engineering.

VISUAL C++ 2010**DAS UMFASSENDE HANDBUCH FÜR PROGRAMMIERER**

Pearson Deutschland GmbH

HANDBUCH DER JAVA-PROGRAMMIERUNG

Pearson Deutschland GmbH

VISUAL BASIC 2010**GRUNDLAGEN, ADO.NET, WINDOWS PRESENTATION FOUNDATION**

Pearson Deutschland GmbH

JAVA ALS ERSTE PROGRAMMIERSPRACHE**VOM EINSTEIGER ZUM PROFI**

Vieweg+Teubner Verlag Mit Java hat sich in der Industrie eine Programmiersprache durchgesetzt, die weit über die Konzepte traditioneller Programmiersprachen hinausgeht. Dieses Buch setzt keine Kenntnisse in anderen Programmiersprachen voraus, sondern richtet sich an jene Schüler, Studenten und Praktiker, die nicht nur in Java schnuppern, sondern die Grundlagen von Java und vielleicht auch schon die fortgeschrittenen Themen professionell erlernen wollen. Behandelt werden alle grundlegenden Sprachmittel, die zur Erstellung von Java-Programmen erforderlich sind. Alle zum Verständnis erforderlichen Hintergrundinformationen werden anschaulich und präzise dargestellt. In der vierten Auflage werden alle Konzepte zusätzlich anhand eines Beispielprojektes eingeübt.

DEBIAN-GNU-LINUX-ANWENDERHANDBUCH FÜR EINSTEIGER, UMSTEIGER UND FORTGESCHRITTENE

Pearson Deutschland GmbH Die Debian GNU/Linux-Distributionen erfreuen sich seit langer Zeit eines hervorragenden Rufes, was Performanz, Sicherheit und Stabilität anbelangt. Als großes Manko jedoch erwies sich die als unkomfortabel und kompliziert empfundene Installationsroutine. Der völlig neue entwickelte Debian-Installer ist weitgehend unabhängig vom Installationsmedium, so kann beispielsweise auch von USB-Sticks installiert werden, er ist weitgehend unabhängig von der zurgrundliegenden Hardwarearchitektur und vereinfacht schließlich die Installation als solche, da nur noch unbedingt nötige Informationen abgefragt werden. Selbverständlich ist dies nicht der einzige Fortschritt gegenüber dem, schon etwas angestaubten, Vorgänger Debian GNU/Linux 3.0 "Woody": praktisch alle Softwarepakete wurden modernisiert. So sind jetzt z.B. Mozilla 1.6, OpenOffice 1.1.2, MySQL 4.0, Gimp 2.0, vim 6.3 etc. pp. enthalten. Weiterhin wurde weiter an der Lokalisierung der Distribution gearbeitet, so sind unter den 40 von "Sarge" unterstützten Sprachen auch sog. bidirektionale Sprachen wie Arabisch, Hebräisch und Farsi.

GO TO C-PROGRAMMIERUNG

Pearson Deutschland GmbH

RIBBON-PROGRAMMIERUNG FÜR OFFICE 2007 - STUDENTENAUSGABE

Pearson Deutschland GmbH**VISUAL BASIC 2008**

WINDOWS-PROGRAMMIERUNG MIT VISUAL BASIC 9.0, VISUAL STUDIO 2008 UND .NET FRAMEWORK 3.5

Pearson Deutschland GmbH**METHODEN UND ARCHITEKTUREN DER SOFTWARETECHNIK**

Springer-Verlag Software ist ein unverzichtbarer Anteil zahlreicher heutiger Systeme. Ihre Erstellung beinhaltet im Idealfall einen standardisierten, methodischen Entwicklungsprozess, der für alle am Projekt Beteiligten verständlich ist und quasi die Sprache des Projekts darstellt. Das Hauptziel dieses Buches ist die methodische, stabile und standardisierte Konstruktion von Software-Systemen. Behandelt werden hier insbesondere die einzelnen Schritte der Entwicklung, nämlich das Erstellen von Requirements, funktionsorientierte, datenorientierte und objektorientierte Konzepte für die Systemanalyse und den Systementwurf, sowie das Testen von Systemen. Entwurfs- und Architekturmuster sowie aspektorientierte Ansätze runden das Spektrum dieses Buches ab.

KEINE ANGST VOR MATHE

HOCHSCHULMATHEMATIK FÜR EINSTEIGER

Springer-Verlag Begeisterung für Mathematik gibt es nicht? Lassen Sie sich vom Gegenteil überzeugen. Diese Einführung in die Mathematik wird Sie faszinieren. Spannende Themen, viele Beispiele und Aufgaben vermitteln die grundlegenden Fertigkeiten für den Studienbeginn. Wir wünschen Ihnen mit diesem Buch viel Erfolg und Spaß.

ASP.NET 4.0 MIT VISUAL BASIC 2010

LEISTUNGSFÄHIGE WEBAPPLIKATIONEN PROGRAMMIEREN ; [INKLUSIVE DVD-ROM MIT MICROSOFT VISUAL STUDIO 2010 EXPRESS]

Pearson Deutschland GmbH ASP.NET 4.0 baut auf dem erfolgreichen ASP.NET 3.5 auf und überzeugt sowohl durch neue Möglichkeiten für klassische Web Forms als auch durch zahlreiche Erweiterungen für ASP.NET AJAX. Das Framework ASP.NET MVC bietet einen alternativen Ansatz für die Architektur von modernen Webanwendungen und ist bei der neuen ASP.NET-Version mit dabei. Ein-, Umsteiger und fortgeschrittene ASP.NET-Programmierer erfahren hier alles Wesentliche über das .NET Framework und Visual Basic 10. Sie erhalten alle Tricks und Kniffe, die Sie für den erfolgreichen und professionellen Einsatz von ASP.NET benötigen: unterh.

PROGRAMMIEREN LERNEN FÜR KINDER - FORTGESCHRITTENE

BoD - Books on Demand Programmieren macht Spass! Manchmal ist es auch schwierig und funktioniert nicht so gut, wie man es erwartet. Aber mit Kreativität, Logik und viel Beharrlichkeit kann man den Computer dazu bringen, Probleme zu lösen und sogar etwas Neues zu erschaffen. Für dieses Buch wurde eine „neue Programmiersprache“ entwickelt, die nur aus wenigen deutschen Schlüsselwörtern besteht. Um mit dieser Sprache programmieren zu können, wurde eine eigene kleine Entwicklungsumgebung geschaffen, mit der die Kinder sehr schnell zu den ersten Programmierresultaten kommen. Diese Entwicklungsumgebung wird als ProLern, für „Programmieren lernen“, bezeichnet. Wie bei allem, mit dem man beginnt, ist es auch beim Programmieren empfehlenswert, erst einmal die Grundlagen zu erlernen. Dafür wurde der erste Band „Programmieren lernen für Kinder - Einsteiger“ geschrieben. Hier erwirbt der junge Leser das „Handwerkszeug“ eines Programmierers. Wenn er diese Grundlagen bereits beherrscht, dann ist dieser Band „Programmieren lernen für Kinder - Fortgeschrittene“ der Richtige. Mit Hilfe der kindgerechteren Programmiersprache ProLern wird er schnell lernen, auch kompliziertere Programme zu schreiben. Dieser vorliegende Band ist für Fortgeschrittene entworfen worden und umfasst ausgesuchte Programmier-Tricks, Felder von Zahlen und von Worten, Unterprogramme und Dateien. Bereits erschienen ist ein Band für Einsteiger, in dem die Grundlagen für das Programmieren mit ProLern geschaffen werden. Für die Vertiefung und Erweiterung der Kenntnisse gibt es zusätzlich einen Band für Experten.

EINFÜHRUNG IN DIE KRYPTOLOGIE

LEHRBUCH FÜR UNTERRICHT UND SELBSTSTUDIUM

Springer-Verlag Mit großem didaktischen Geschick gelingt es den Autoren, Begeisterung für die Welt der geheimen Botschaften zu wecken. So gelingt der Einstieg in die Kryptologie ganz leicht. Viele Beispiele und Aufgaben regen dazu an, sich selbständig mit diesem faszinierenden Gebiet zu beschäftigen und helfen dabei, den erlernten Stoff weiter zu vertiefen. Der Inhalt Von Geheimschriften zu Kryptosystemen - Die Suche nach Sicherheit und modulares Rechnen - Entwurf und Kryptoanalyse von monoalphabetischen Kryptosystemen - Polyalphabetische Kryptosysteme und deren Kryptoanalyse - Perfekte Sicherheit und das ONE-TIME-PAD-Kryptosystem - Die ENIGMA und moderne Kryptosysteme - Der geheime Schlüsselaustausch und das DIFFIE-HELLMANN-Protokoll - Komplexitätstheoretische Konzepte und Sicherheit - Das Konzept der Public-Key-Kryptographie - Zahlentheoretische Public-Key-Kryptographie und Protokolle - Lösungen zu ausgewählten Aufgaben Die Zielgruppe Lehramtstudierende, Lehrer und Schüler Studierende der Informatik und der Mathematik an Universitäten und Fachhochschulen Die Autoren Karin Freiermuth, ETH Zürich Prof. Dr. Hromkovic, ETH Zürich Lucia Keller, ETH Zürich Björn Steffen, ETH Zürich

MATHE-MANGA STATISTIK

Springer-Verlag Statistik ist trocken und macht keinen Spaß? Falsch! Mit diesem Manga lernt man die Grundlagen der Statistik kennen, kann sie in zahlreichen Aufgaben anwenden und anhand der Lösungen seinen Lernfortschritt überprüfen – und hat auch noch eine Menge Spaß dabei! Eigentlich will die Schülerin Rui nur einen Arbeitskollegen ihres Vaters beeindrucken und nimmt daher Nachhilfe in Statistik. Doch schnell bemerkt auch sie, wie interessant Statistik sein kann, wenn man beispielsweise Statistiken über Nudelsuppen erstellt. Nur ihren Lehrer hatte sich Rui etwas anders vorgestellt, er scheint ein langweiliger Streber zu sein – oder?

DATENBANKEN

THEORIE, ENTWURF UND PROGRAMMIERUNG RELATIONALER DATENBANKEN

Springer-Verlag Was sind Datenbanken, wie entwirft man eigene Datenbanken und wie kann man mit ihnen optimal arbeiten? Lebendig und umfassend führt Sie dieses Buch in die Grundlagen von Theorie, Programmierung und dem Entwurf relationaler Datenbanken ein. Aus verschiedenen Perspektiven von Anwendern, Programmierern und Datenbankadministratoren werden die unterschiedlichsten Anforderungen beleuchtet und ein umfassendes Verständnis für die Problematik geweckt. Eine übersichtliche Grafik dient als Wegweiser durch das Buch. An jedem Kapitelende finden Sie neben zahlreichen Fragen und Aufgaben ausführliche Zusammenfassungen zur Wiederholung und Intensivierung des Stoffes. Auf der Homepage zum Buch stehen alle Beispieldateien zum Download bereit.

NUMERISCHE MATHEMATIK

Springer-Verlag Anschaulich und gründlich vermittelt dieses Buch die Grundlagen der Numerik. Die Darstellung des Stoffes ist algorithmisch ausgerichtet. Zur Begründung einer numerischen Methode werden zuerst die theoretischen Grundlagen vermittelt. Anschließend wird das Verfahren so formuliert, dass seine Realisierung als Rechenprogramm einfach ist. Auf der Homepage zum Buch finden Sie zahlreiche Programm-Masken, die die Lösung von Basisproblemen der Numerik ermöglichen.

KOMPENDIUM THEORETISCHE INFORMATIK – EINE IDEENSAMMLUNG

Springer-Verlag Das "Kompendium Theoretische Informatik - eine Ideensammlung" ergänzt das Lehrbuch "Theoretische Informatik - eine algorithmenorientierte Einführung" vom gleichen Autor. An Stelle von formalen Beweisen werden die wesentlichen Ideen herausgearbeitet und vorgestellt. Die Vertiefung und Auffrischung von Kenntnissen in Theoretischer Informatik wird unterstützt. Die Ideensammlung wird ergänzt durch Übungsaufgaben mit Lösungen und Lösungsmethoden sowie Testfragen mit knappen Antworten.

INTELLIGENTE ABLAUFPLANUNG IN LOKALEN UND VERTEILTEN ANWENDUNGSSZENARIEN

Springer-Verlag Die zeitliche Planung komplexer Prozesse ist eine ebenso schwierige wie wichtige Aufgabe in vielen Anwendungsszenarien. Dies gilt insbesondere für alle Teilbereiche des Supply Chain Management, wo auf unterschiedlichen Ebenen koordinierte Planungsaufgaben für Beschaffung, Produktion, Transport und Distribution erfolgen müssen. Daher sind intelligente Verfahren zur Planung von Aktivitäten und vor allem zur Reaktion auf unvorhergesehene Störungen nötig, um immer einen akzeptablen und ausführbaren Plan zu gewährleisten. Das Buch gibt eine Übersicht über intelligente Planungsverfahren und zeigt ihren Einsatz in lokalen wie verteilten Planungsszenarien.

PROGRAMMIERPARADIGMEN

EINE EINFÜHRUNG AUF DER GRUNDLAGE VON SCHEME

Springer-Verlag Im Verlaufe ihres Berufslebens müssen sich Informatiker immer wieder in neue Programmier- und Fachsprachen einarbeiten. Der Erfolg dieses fortwährenden Lernprozesses wird zu einem erheblichen Maß durch den Stand des Wissens über Programmierstile und damit verbundene Denkformen bestimmt. Paradigmenwissen ist also von besonderer Bedeutung und muss frühzeitig im Studium verankert werden. Das vorliegende Buch verwendet für die Vermittlung dieses Wissens einen völlig neuen didaktischen Ansatz: Es wird nur eine einzige Sprache benutzt, in der sämtliche Paradigmen ausgedrückt und weitere Grundkonzepte der Programmierung thematisiert werden können. Dieses einführende Lehrbuch ist besonders für Informatik-Studierende der ersten Semester an Fachhochschulen, Universitäten und Berufsakademien geeignet. Es kann ebenso in Fortbildungskursen und an Schulen Verwendung finden.

PROGRAMMIEREN SPIELEND GELERNT MIT DEM JAVA-HAMSTER-MODELL

Springer-Verlag Mit dem Hamster-Modell wird Programmieranfängern ein einfaches aber mächtiges Modell zur Verfügung gestellt, mit dessen Hilfe Grundkonzepte der Programmierung auf spielerische Art und Weise erlernt werden.

RAUMGEOMETRIE

RAUMPHÄNOMENE – KONSTRUIEREN – BERECHNEN

Springer-Verlag Das Buch ist eine elementar gehaltene Einführung in die Raumgeometrie. Eine solche "Raumgeometrie" nimmt neben einer eher problemorientierten "Elementargeometrie" und einer systematischen "Abbildungsgeometrie" eine bedeutende Stelle innerhalb der Lehrerausbildung ein.

EINSTIEG IN DIE WIRTSCHAFTSMATHEMATIK

Springer-Verlag Mathematische Methoden sind integraler Bestandteil der verschiedensten wirtschaftswissenschaftlichen Gebiete. Eine sichere Beherrschung der allgemeinen mathematischen Grundlagen sowie der wichtigsten Begriffe und Ideen aus Analysis, Linearer Algebra, Linearer Optimierung und Finanzmathematik sind deshalb für Sozial- und Wirtschaftswissenschaftler unabdingbar. Der Vermittlung dieser Kenntnisse dient das Buch, in dem besonderer Wert auf eine verständliche Darlegung sowie zahlreiche Anwendungsbeispiele und Übungsaufgaben mit wirtschaftswissenschaftlichem Bezug gelegt wird.

MATHEMATIK FÜR INGENIEURE

EINE EINFÜHRUNG MIT ANWENDUNGS- UND ALLTAGSBEISPIELEN

Springer-Verlag Anschaulich und praktisch werden die grundlegenden mathematischen Kenntnisse für Studierende der Ingenieurwissenschaften vermittelt. Viele der Beispiele wurden gezielt aus dem vertrauten alltäglichen Leben gewählt. Damit erschließen sich komplexe mathematische Sachverhalte überraschend einfach. Mit mehr als 400 Aufgaben und Lösungen überwindet der Leser die Anfangsschwierigkeiten ganz leicht.

DATENSTRUKTUREN UND ALGORITHMEN

Springer-Verlag Effiziente Algorithmen und Datenstrukturen bilden ein zentrales Thema der Informatik. Wer programmiert, sollte zu den wichtigsten Problembereichen grundlegende Lösungsverfahren kennen. Dieses Buch vermittelt entsprechende Kenntnisse und Fähigkeiten. Es setzt Akzente in der klaren Trennung zwischen Datentyp und Datenstruktur als Implementierung eines Datentyps und in der Beschreibung von Algorithmen auf angemessenem Abstraktionsniveau; einen besonderen thematischen Schwerpunkt bilden geometrische Algorithmen. Die neu bearbeitete Auflage des Buches benutzt Java als Implementierungssprache.

PIC-MICROCONTROLLER-PROGRAMMIERUNG

mitp Verlags GmbH & Co. KG

MENGEN, RELATIONEN, FUNKTIONEN

EINE ANSCHAULICHE EINFÜHRUNG

Springer-Verlag Dieses Lehrbuch ist eine leicht verständliche Einführung in wichtige Grundbegriffe der Mathematik, und es wendet sich sowohl an künftige als auch an bereits unterrichtende Mathematiklehrer. Die zentralen Begriffe Menge, Relation und Funktion sind feste Bestandteile des Mathematikunterrichts in allen Schulformen. Viele mathematische Zusammenhänge lassen sich mit Hilfe des Mengenbegriffs anschaulich und einfach darstellen. Die wichtigsten hierfür erforderlichen Grundlagen werden im Kapitel "Mengen" bereitgestellt. Den Schwerpunkt im Kapitel "Relationen" bilden die Äquivalenzrelationen und die Ordnungsrelationen, mit denen sich die Mengen strukturieren lassen. Im Kapitel "Funktionen" werden vorzugsweise solche grundlegenden Begriffe behandelt, die einerseits im Mathematikunterricht bereits im Vorfeld der Analysis eine Rolle spielen, andererseits der Vorbereitung auf die Differential- und Integralrechnung dienen. Die zweite, durchgesehene und erweiterte Auflage dieses Hochschullehrbuches enthält zusätzliche Beispiele, Lösungen und Aufgaben.

C++-GUI-PROGRAMMIERUNG MIT QT 4

DIE OFFIZIELLE EINFÜHRUNG

Pearson Deutschland GmbH

C IN 21 TAGEN

Pearson Deutschland GmbH